

**Ä2 zu I1: Schutz von Videospiele:innen vor ausbeuterischen
Geschäftspraktiken**

Antragsteller*innen Marius Lumpe (Jusos UHK)

Antragstext

Von Zeile 4 bis 6:

Inhalte), die in vielen Videospiele anzutreffen sind:

1. ~~Verbot von Pay-To-Win-Mechanismen in Videospiele~~ Transparenz: Pflicht
Spieler:innen darüber zu informieren, dass Zusatzinhalte mit Vorteilen im Spiel gekauft
werden können.
2. Glücksspielartige Lootboxen dürfen nicht für Minderjährige zugänglich sein

Begründung

Wir sehen die Kritik des Änderungsantrags und wollen die Transparenz der Inhalte im Fokus stellen.