Ä2 zu I1: Schutz von Videospieler:innen vor ausbeuterischen Geschäftspraktiken

Antragsteller*innen Marius Lumpe (Jusos UHK)

Antragstext

Von Zeile 4 bis 6:

Inhalte), die in vielen Videospielen anzutreffen sind:
1. ~~Verbot von~~ Pay-To-Win~~-Mechanismen in Videospielen~~ Transparenz: Pflicht Spieler:innen darüber zu informieren, dass Zusatzinhalte mit Vorteilen im Spiel gekauft werden können.
2. Glücksspielartige Lootboxen dürfen nicht für Minderjährige zugänglich sein

Begründung

Wir sehen die Kritik des Änderungsantrags und wollen die Transparenz der Inhalte im Fokus stellen.