

**Ä2 zu I1: Schutz von Videospiele:innen vor ausbeuterischen  
Geschäftspraktiken**

Antragsteller\*innen      Marius Lumpe (Jusos UHK)

**Antragstext**

**Von Zeile 4 bis 6:**

Inhalte), die in vielen Videospiele anzutreffen sind:

1. ~~Verbot von Pay-To-Win-Mechanismen in Videospiele~~ Transparenz: Pflicht Spieler:innen darüber zu informieren, dass Zusatzinhalte mit Vorteilen im Spiel gekauft werden können.
2. Glücksspielartige Lootboxen dürfen nicht für Minderjährige zugänglich sein

**Begründung**

Wir sehen die Kritik des Änderungsantrags und wollen die Transparenz der Inhalte im Fokus stellen.