## Ä2 zu I1: Schutz von Videospieler:innen vor ausbeuterischen Geschäftspraktiken

Antragsteller\*innen Marius Lumpe (Jusos UHK)

## **Antragstext**

## Von Zeile 4 bis 6:

Inhalte), die in vielen Videospielen anzutreffen sind:

- 1. Verbot von Pay-To-Win-Mechanismen in Videospielen Transparenz: Pflicht Spieler:innen darüber zu informieren, dass Zusatzinhalte mit Vorteilen im Spiel gekauft werden können.
- 2. Glücksspielartige Lootboxen dürfen nicht für Minderjährige zugänglich sein

## Begründung

Wir sehen die Kritik des Änderungsantrags und wollen die Transparenz der Inhalte im Fokus stellen.